

SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN KAYU ULIN HAJI HANA KOTA PURUK CAHU MENGGUNAKAN VISUAL BASIC.NET

Dodi Alfalah¹⁾, Yeffriansjah Salim²⁾

^{1), 2)} Sistem Informasi STMIK Indonesia Banjarmasin

Jl Pangeran Hidayatullah, Banua Anyar, Banjarmasin

Email : myungjohn6@gmail.com¹⁾, yeffri_salim@yahoo.com²⁾

Abstract

Haji Hana is one of the entrepreneurs and the name of a wood processing business located in puruk cahu city, murung raya district, this business has been running since 1980, the type of wood traded as ironwood or also called iron wood, from which the source of the wood purchased from the community of wood gatherers around the city of Puruk Cahu in the form of rectangular blocks that have been cut, Haji Hana then buys these blocks to be cut into various sizes of wood such as 10x10 long 3 meter sticks, 5x10 long 4 meter sticks and various other sizes according with the state and length of the wood. So far, the business that has been carried out only relies on sales by recording paper notes and recording systems for business transactions of timber blocks and cash sales manually are not well recorded. The information system is made to record the purchase of wood blocks from wood collectors, record wood collectors, record wood products from the process of wood blocks, and record the remaining wood supplies. The information system is very helpful in making reports on purchase of logs, sales reports. The information system avoids errors in making Haji Hana business reports, and can make the necessary reports using a computer quickly and with correct information.

Keyword : Information Systems, Wood Processing, and Ironwood

A. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Haji Hana merupakan salah satu pengusaha dan nama dari tempat usaha pengolahan kayu yang beralamat di kota puruk cahu kabupaten murung raya, usaha ini sudah berjalan sejak tahun 1980, jenis kayu yang di perdagangkan seperti kayu ulin atau disebut pula dengan kayu besi, asal sumber kayu dibeli dari para masyarakat pengumpul kayu sekitar kota puruk cahu dalam bentuk balok segi empat yang sudah dipotong, Haji Hana kemudian membeli balok kayu tersebut untuk kemudian dipotong menjadi berbagai macam ukuran kayu seperti tongkat 10x10 panjang 3 meter, tongkat 5x10 panjang 4 meter dan berbagai ukuran lainnya sesuai dengan keadaan dan panjang kayu.

Selama ini usaha yang dijalankan hanya mengandalkan penjualan dengan pencatatan nota kertas dan sistem pencatatan transaksi usaha pembelian balok kayu dan penjualan tunai secara manual tidak didata dengan baik, sehingga tidak diketahui berapa jumlah pendapatan dari usaha tersebut setiap bulannya, dengan adanya perkembangan komputer saat ini penulis yang merupakan putra daerah puruk cahu dimana saat melihat kondisi tersebut tertarik untuk membuat suatu aplikasi computer yang dapat membantu Haji Hana dalam mengelola administrasi pencatatan pembelian kayu plat dan penjualan kayu setiap bulannya, sehingga tidak perlu lagi kesalahan dalam perhitungan dalam pembuatan nota penjualan, dan kehilangan data serta mempermudah dalam membuat laporan usaha dari perdagangan kayu pada usaha Haji Hana.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang diuraikan diatas, dirumuskan permasalahan dalam proposal penelitian yaitu :

1. Bagaimana membuat rancangan basis data menggunakan *database access* untuk melakukan pencatatan data pengolahan kayu ulin Haji Hana kota Puruk Cahu ?
2. Bagaimana membuat sistem informasi pencatatan pengolahan kayu ulin Haji Hana kota Puruk Cahu menggunakan *Visual Basic.Net* ?

1.3 Batasan Masalah

Dalam penyusunan proposal penelitian ini, penulis perlu untuk membatasi masalah yang akan dibahas supaya tidak terlalu melebar. Adapun batasan masalahnya adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi mencatat penjualan kayu ulin Haji Hana yang dibuat dari pembelian balok kayu.
2. Tidak membahas upah pekerja yang bekerja pada Haji Hana
3. Tidak membahas masalah akuntansi dan pengeluaran selain pembelian balok kayu dari para pengumpul kayu

B. TINJAUAN PUSTAKA

Kayu adalah bagian batang atau cabang serta ranting tumbuhan yang mengeras karena mengalami lignifikasi (pengayuan). Kayu digunakan untuk berbagai keperluan, mulai dari memasak, membuat perabot (meja, kursi), bahan bangunan (pintu, jendela, rangka atap), bahan kertas, dan banyak lagi. Kayu juga dapat dimanfaatkan sebagai hiasan-hiasan rumah tangga dan sebagainya. Penyebab terbentuknya kayu adalah akibat akumulasi selulosa dan lignin pada dinding sel berbagai jaringan di batang. Ilmu kayu (wood science) mempelajari berbagai aspek mengenai klasifikasi kayu serta sifat-sifat kimia, fisika, dan mekanika kayu dalam

berbagai kondisi penanganan[1]. Ulin (*Eusideroxylon zwageri* Teijsm & Binn.) atau disebut juga dengan bulian atau kayu besi adalah pohon berkayu dan merupakan tanaman khas Kalimantan. Ulin adalah jenis pohon asli Indonesia (indigenous tree species) yang digolongkan ke dalam suku Lauraceae. Ulin memiliki tinggi pohon umumnya 30,35 m, diameter setinggi dada (dbh) 60-120 cm. Batang lurus berbanir, tajuk berbentuk bulat dan rapat serta memiliki percabangan yang mendatar[2].

Menurut Pressman (2010) menjelaskan bahwa rancang bangun merupakan serangkaian prosedur untuk menerjemahkan hasil analisa dari sebuah sistem ke dalam bahasa pemrograman untuk mendepelintainkan dengan detail bagaimana komponen-komponen sistem di implementasikan[3]. Aplikasi menurut Jogiyanto (1999;12) adalah penggunaan dalam suatu komputer, intruksi atau pernyataan yang disusun demikian rupa, sehingga komputer dapat memproses input menjadi output. Menurut kamus bahasa Indonesia (1998;52) aplikasi menggunakan aturan atau ketentuan bahasa pemrograman tertentu[4]. Menurut Ladjamudin (2005;13), pengertian dari Sistem Informasi adalah Suatu system yang dibuat oleh manusia untuk mencapai suatu tujuan yaitu menyampaikan informasi serta berisi sekumpulan prosedur organisasi yang pada saat dilaksanakan akan memberikan informasi bagi pengambilan keputusan[5].

Data merupakan sekumpulan fakta mentah yang mewakili kejadian-kejadian yang terjadi dalam organisasi atau lingkungan fisik perusahaan. Data biasanya belum dikelola dan diorganisasikan ke dalam bentuk yang dapat secara efektif dipahami oleh manusia (Loudon, K.C, Loudon, J.P.2007)[6]. Menurut Kristanto (2004) pengolahan data adalah waktu yang di

gunakan untuk menggambarkan bentuk data menjadi informasi yang memiliki kegunaan[7]. Everest menyatakan bahwa *database* atau basis data merupakan sebuah koleksi atau kumpulan dari data yang bersifat mekanis, terbagi, terdefinisi secara formal serta terkontrol. Pengontrolan dari sistem database tersebut adalah terpusat, yang biasanya dimiliki dan juga dipegang oleh suatu organisasi[8].

Visual Studio 2010 adalah generasi visual basic ke-10 (sepuluh), seperti yang kita tahu Microsoft Visual Studio 2010 atau biasa di sebut VB .Net 2010 merupakan salah satu aplikasi yang sering digunakan oleh para programmer yang sifatnya berbasis windows, maka dari itu alangkah baiknya sebelum belajar lebih jauh mengenai VB .Net 2010 anda mengetahui dulu pengetahuan, keistimewaan dan juga sejarah dari microsoft Visual Studio 2010[9]. Microsoft Access 2007 adalah suatu program aplikasi basis data komputer relasional yang digunakan untuk merancang, membuat dan mengolah berbagai jenis data dengan kapasitas yang besar. Aplikasi ini menggunakan mesin basis data *Microsoft Jet Database Engine*, dan juga menggunakan tampilan grafis yang intuitif sehingga memudahkan penggunanya[10].

C. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Mengisi Form Login

Pertama kali yang akan dilakukan adalah mengisi form login (Gambar 1) ada dua kotak yang akan diisi yaitu kode admin dan *password*, tombol login untuk masuk ke dalam system (Gambar 2) dan tombol selesai untuk kembali ke sistem operasi.

Gambar 1 Mengisi data pengguna



Gambar 2 Menu utama

3.2 Data Admin

Pertama kali akan diisi kode admin, apabila sudah pernah diisi data sebelumnya, data akan ditampilkan, jika belum pernah diisi maka dilanjutkan pengisian pada kotak isian berikutnya, beberapa kegunaan tombol antara lain tombol simpan untuk menambah data yang baru, tombol edit untuk perbaikan data, tombol hapus untuk menghapus data, tombol selesai untuk kembali ke menu utama. Hasil dari pembuatan form ini antara lain (Gambar 3):

KIDADMIN	PASSWORD_	NAMAADMIN	ALAMATADMIN
ADMIN	ADMIN	DODI ALFALAH	JL VETRAN GANG BER
DONI	DONI	DODI ALFALAH	JL TRANS KM 20 PURU

Gambar 3 Input data admin

3.3 Data Kayu

Pertama kali akan diisi kode kayu, apabila sudah pernah diisi data sebelumnya, data akan ditampilkan, jika belum pernah diisi maka dilanjutkan pengisian pada kotak isian berikutnya, beberapa kegunaan tombol antara lain tombol simpan untuk menambah data yang baru, tombol edit untuk perbaikan data, tombol hapus untuk menghapus data, tombol selesai untuk kembali ke menu utama. Hasil dari pembuatan form ini antara lain (Gambar 4):

JMAKAYU	SISAKAYU	HRGMODAL	HRGJUUAL
JOK 5X10 PANJANG 4 METER	22	120000	180000
JOK 5X12 PANJANG 4 METER	40	165000	245000
JOK 5X15 PANJANG 4 METER	51	200000	290000

Gambar 4 data kayu

3.4 Data Pemasok

Pertama kali akan diisikan kode pemasok, apabila sudah pernah diisikan data sebelumnya, data akan ditampilkan, jika belum pernah diisikan maka dilanjutkan pengisian pada kotak isian berikutnya, beberapa kegunaan tombol antara lain tombol simpan untuk menambah data yang baru, tombol edit untuk perbaikan data, tombol hapus untuk menghapus data, tombol selesai untuk kembali ke menu utama. Hasil dari pembuatan form ini antara lain (Gambar 5):

KODEPEMASOK	NAMAPEMASOK	ALAMATPEMASOK
ASD	ASDIANSYAH	JL. VETERAN NO. 15B PURUK CAH
BBK	BOBOK	KM. 66 DESA OLLUNG BALO
YKB	YAKUB	KM. 66 DESA OLLUNG BALO
SBR	SABRIN	KM. 45 DESA ASAM TOMPOK
BRS	BARSON	JL. PELAJAR NO. 67 PURUK CAH

Gambar 5 data pemasok

3.5 Data Pembeli

Pertama kali akan diisikan kode pembeli, apabila sudah pernah diisikan data sebelumnya, data akan ditampilkan, jika belum pernah diisikan maka dilanjutkan pengisian pada kotak isian berikutnya, beberapa kegunaan tombol antara lain tombol simpan untuk menambah data yang baru, tombol edit untuk perbaikan data, tombol hapus untuk menghapus

data, tombol selesai untuk kembali ke menu utama. Hasil dari pembuatan form ini antara lain (Gambar 6):

KODEPEMBELI	NAMAPEMBELI	ALAMATPEMBELI
ABD	ABIDIN	JL. PERKASA NO 45 PURUK CAHU
SLN	SULAIMAN	JL. BERINGIT NO. 67 PUR
RMJ	RAMA JAYA	DESA TUMBANG BONDA
LHM	LAHMUDIN	MUJARA LAUNG
SR	SURA	DESA BATU BUA
BB	BOBI	DESA JUKING PAJANG

Gambar 6 data pembeli

3.6 Data Pembelian Balok

Pertama kali akan diisikan nomor pembelian, dan nomor kayu, apabila sudah pernah diisikan data sebelumnya, data akan ditampilkan, jika belum pernah diisikan maka dilanjutkan pengisian pada kotak isian berikutnya, beberapa kegunaan tombol antara lain tombol simpan untuk menambah data yang baru, tombol edit untuk perbaikan data, tombol hapus untuk menghapus data, tombol selesai untuk kembali ke menu utama. Hasil dari pembuatan form ini antara lain (Gambar 7):

NOBELI	TGLBELIBALOK	BIAYANGKUT	NOKAYU	P	L	T	KUBIKM3
B-001	13/04/2019 3:00	150000	K-001	400	50	50	1
B-002	13/04/2019 3:00	350000	K-002	400	40	40	0.54
B-003	13/04/2019 3:00	2200000	K-003	400	100	100	4
B-004	13/04/2019 3:00	1700000	K-004	400	50	100	2
B-005	13/04/2019 3:00	440000	K-005	400	40	50	0.8
B-006	13/04/2019 3:00	440000	K-006	400	50	40	0.8

Gambar 7 data pembelian balok kayu

3.7 Data Pemrosesan Balok

Pertama kali akan diisikan nomor proses, dan nomor kayu, apabila sudah pernah diisikan data sebelumnya, data akan ditampilkan, jika belum pernah diisikan maka dilanjutkan pengisian pada kotak isian berikutnya, beberapa kegunaan

3.16 Laporan Data Hasil Potong

Laporan ini menampilkan data hasil pemotongan balok kayu, pencetakan dilakukan ke layar monitor komputer, dan bisa juga dicetak ke kertas dengan bantuan printer. Adapun hasil dari pencetakan laporan ini seperti yang terlihat pada Gambar 17 berikut ini :

NO. NOMOR	TOL. PROSES	KOD. KAYU	UJAH	HARGA MODAL	JUMLAH TOTAL	KADANGAN
1	11042019	1311024	30	120.000	8.680.000	ADREN
2	11042019	1311024	17	187.000	7.887.000	DOBT
3	11042019	1311024	136	126.000	29.080.000	DOBT
4	11042019	1311024	136	126.000	12.080.000	DOBT
5	11042019	1311024	48	126.000	9.780.000	DOBT
6	11042019	1311024	70	187.000	4.950.000	ADREN
7	11042019	1311024	28	236.000	7.890.000	DOBT
8	11042019	1311024	67	187.000	11.057.000	ADREN
9	11042019	1311024	73	236.000	14.480.000	ADREN
10	11042019	1311024	49	126.000	5.880.000	ADREN
11	11042019	1001024	23	246.000	4.000.000	ADREN
			TOTAL		96.600.000	

Gambar 17 Laporan data hasil potong

3.17 Laporan Data Penjualan Kayu

Laporan ini menampilkan data hasil penjualan kayu, pencetakan dilakukan ke layar monitor komputer, dan bisa juga dicetak ke kertas dengan bantuan printer. Adapun hasil dari pencetakan laporan ini seperti yang terlihat pada Gambar 18 berikut ini :

NO. NOMOR	PERJUAL	KUALITAS	BERGUNA	BERJUAL	BERJUAL	BERJUAL	KOPERASI	KUALITAS
1	14042019	1311024	120.000	180.000	11	1.240.000	11.000	ADREN
2	14042019	1311024	180.000	240.000	22	4.120.000	50.000	ADREN
3	14042019	1311024	200.000	280.000	16	1.240.000	50.000	ADREN
4	14042019	1311024	180.000	240.000	11	1.270.000	20.000	ADREN
5	14042019	1311024	120.000	180.000	23	1.240.000	20.000	ADREN
6	14042019	1311024	120.000	180.000	100	10.000.000	100.000	DOBT
7	14042019	1311024	200.000	280.000	100	20.000.000	100.000	DOBT
8	14042019	1311024	180.000	240.000	14	1.600.000	20.000	DOBT
9	14042019	1311024	200.000	280.000	16	14.200.000	250.000	DOBT
10	14042019	1311024	120.000	180.000	10	10.000.000	10.000	DOBT
11	14042019	1001024	180.000	240.000	21	7.500.000	200.000	ADREN
12	14042019	1311024	200.000	280.000	1	300.000	1	ADREN
13	14042019	1311024	120.000	180.000	1	900.000	1	ADREN
			TOTAL			100.000.000		

Gambar 18 Laporan data penjualan kayu

D.PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembuatan penelitain dengan judul Sistem Informasi Pengolahan Kayu Ulin Haji Hana Kota Puruk Cahu Menggunakan *Visual Basic.Net* dapat disimpulkan antara lain:

1. Sistem informasi yang dibuat melakukan pencatatan pembelian balok kayu dari para pengumpul kayu, mendata para pengumpul kayu, mencatat produk kayu hasil proses balok kayu, serta mencatat sisa persediaan kayu
2. Sistem sangat membantu dalam pembuatan laporan pembelian balok kayu dan laporan penjualan
3. Sistem menghindarkan kesalahan dalam pembuatan laporan usaha Haji Hana.
4. Sistem dapat melakukan pembuatan laporan yang diperlukan menggunakan komputer dengan cepat dan disertai informasi yang benar.

4.2 Saran

Adapun saran dari pembuatan Sistem Informasi Pengolahan Kayu Ulin Haji Hana Kota Puruk Cahu Menggunakan *Visual Basic.Net* adalah sebagai berikut :

1. Program ini dapat lebih dikembangkan lagi, dengan menambah atau memperbaiki kekurangan dari sistem informasi yang sudah dibuat.
2. Sistem ditambahkan dengan laporan keuangan seperti pembayaran upah karyawan dan beberapa jenis pengeluaran usaha lainnya seperti bayar pajak, listrik, air bersih, dan lainnya.
3. Komputer merupakan alat yang mampu menghadapi tantangan yang akan datang dalam segala bidang kehidupan dan diharapkan

pula kualitas dan sumber daya manusianya itu sendiri yang mau berusaha mengimbangnya dengan kemajuan teknologi yang senantiasa terus berkembang.

Net, Penerbit PT Elex Media Komputindo, Jakarta.

10. Muhammad Sadeli, 2008, Program Database dengan Visual Basic.NET. Maxicom, Palembang.

E. Daftar Pustaka

1. <https://id.wikipedia.org/wiki/Kayu>
Di akses tanggal 27 Oktober 2018 jam 10.00
2. <https://id.wikipedia.org/wiki/Ulin#Manfaat> Di akses tanggal 27 Oktober 2018 jam 10.00
3. Fahrul Aziz. 2014 .Sistem Informasi Penjualan Kayu Pada Perum Perhutani Kendal Jawa Tengah
<http://eprints.dinus.ac.id/12892/> Di akses tanggal 27 Oktober 2018 jam 10.00
4. Ariyanto.2016. Sistem Informasi Penjualan Kayu Jati Berdasarkan Volume (Meter Kubik) Pada CV. Jati Mulyohttp://eprints.ums.ac.id/4165/4/1/Naskah_Publikasi_Ariyanto_L_200110014.pdf Di akses tanggal 27 Oktober 2018 jam 10.00
5. Dafid , Vebriandi, M.Yazed, dan M.Rizka Auria.2015.Sistem Informasi Penjualan Kayu Olahan Berbasis Website Pada CV Ayad Jaya <http://eprints.mdp.ac.id/1294/> Di akses tanggal 27 Oktober 2018 jam 10.00
6. Loudon, K. C. dan Jane, P. L. 2007. Sistem Informasi Manajemen. Edisi 10. Terjemahan : Chriswan Sungkono dan Machmudin Eka P. Salemba Empat Jakarta.
7. Witarto, 2004. Memahami Sistem Informasi, Informatika. Bandung.
8. Sutanta, E. 1996. Sistem Basis Data : Konsep Dan Perancangan Dalam Sistem Informasi Manajemen. Edisi I. Andi Offset. Yogyakarta
9. Supardi, Yuniar, 2007, Semua Bisa Menjadi Programmer Visual Basic