

## RANCANG BANGUN APLIKASI PENGELOLAAN INVENTARIS PADA KANTOR DINAS DUKCAPIL KABUPATEN MURUNG RAYA

Ahmad Shalludin<sup>1)</sup>, Fachreza Ramadhan<sup>2)</sup>

Jl Pangeran Hidayatullah, Banua Anyar, Banjarmasin

Email : roselani1976@gmail.com<sup>1)</sup>, Fahrezareza109@gmail.com<sup>2)</sup>

### Abstract

*At this time several agencies in our country do not have a system that provides an inventory of tools/goods applications. This situation is less effective so we need an application that is able to overcome this situation. Understanding the inventory of goods is an activity of recording goods as well as processing inventory data owned by an organization.*

*Inventory data collection carried out at the Dukcapil Office of Murung Raya Regency is still ineffective. Where the Dukcapil Office of Murung Raya Regency said that currently the Dukcapil Office of Murung Raya Regency still uses inventory data collection by recording it using Microsoft Word and Microsoft Excel so it is considered less effective and efficient. This is considered less effective because the data collection is still less accurate. In addition, data collection like this is also considered to be less efficient and data processing of goods tends to be slow because it is recorded using Microsoft Word and Excel.*

*The final result of the design is able to produce an Inventory Management Application at the Dukcapil Office of Murung Raya Regency based on visuals that can facilitate the management of inventory at the Dukcapil Office of Murung Raya Regency.*

**Keyword : Application, Inventory, Visual Studio 2010**

### A. PENDAHULUAN

#### 1. Latar Belakang

Pendataan inventaris barang yang dilakukan di Kantor Dinas Dukcapil Kabupaten Murung Raya masih kurang efektif. Dimana pihak Dinas Dukcapil Kabupaten Murung Raya mengatakan bahwa saat ini Kantor Dinas Dukcapil Kabupaten Murung Raya masih menggunakan pendataan inventaris barang dengan mencatatnya menggunakan Microsoft Word dan Microsoft Excel sehingga dinilai kurang efektif dan efisien. Hal ini dinilai kurang efektif karena pendataan masih kurang akurat. Selain itu pendataan seperti ini juga dinilai kurang efisien dan pengolahan data barang cenderung masih lambat karena mencatatnya menggunakan Microsoft Word dan Excel. Data yang dimaksud adalah data pengelolaan barang di Kantor Dinas Dukcapil Kabupaten Murung Raya. Pihak Dinas

Dukcapil Kabupaten Murung Raya juga mengatakan ingin memiliki aplikasi inventaris barang yang bisa diakses secara internal yang memudahkan pihak Kantor Dinas Dukcapil Kabupaten Murung Raya dalam menginventariskan barang dan mengolah datanya secara terkomputerisasi.

#### 2. Batasan Masalah

Agar penelitian yang dilakukan lebih terarah dan tidak meluas ke permasalahan lain, maka perlu diberi batasan. Adapun batasan masalah pada penelitian ini adalah :

1. Membahas tentang pengelolaan inventaris pada Kantor Dinas Dukcapil Kabupaten Murung Raya
2. Data yang digunakan untuk aplikasi didapat dari Kantor Dinas Dukcapil Kabupaten Murung Raya
3. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah Visual Basic 2010 dengan database Microsoft

Access 2007 dan untuk laporan menggunakan Crystal Report 8.5.

**3. Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan dilaksanakannya Penelitian ini adalah :

- a. Menghasilkan aplikasi pengelolaan inventaris pada Kantor Dinas Dukcapil Kabupaten Murung Raya Berbasis Visual.
- b. Menghasilkan aplikasi dengan form input data terdiri dari form input data pegawai, form input data Staf Bagian Tata Usaha, form input data kode barang, form input data pinjaman barang, form input data pengembalian barang, dan form input data penghapusan barang.
- c. Menghasilkan laporan data pegawai, laporan data Staf Bagian Tata Usaha, laporan data kode barang, laporan data inventaris barang, laporan data pinjaman barang, laporan data pengembalian barang dan laporan data penghapusan barang.

**4. Manfaat Penelitian**

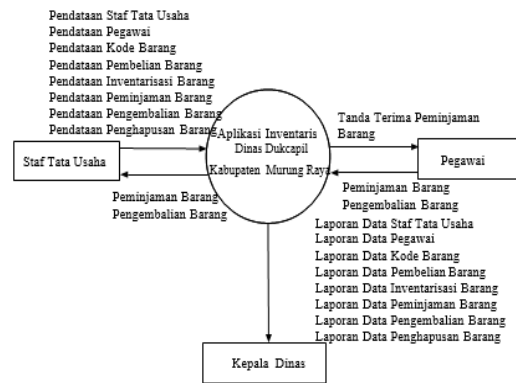
Adapun manfaat yang dapat diambil dari penelitian ini nantinya adalah :

1. Dengan aplikasi yang dibuat akan mempermudah dalam pengelolaan inventaris pada Kantor Dinas Dukcapil Kabupaten Murung Raya.
2. Dengan aplikasi ini dapat membuat laporan yang berkaitan dengan pengelolaan inventaris barang dari data-data yang diinputkan sehingga dapat mencetak laporan dapat dilakukan dengan cepat dan mudah.
3. Dengan penelitian ini dapat menambah wawasan bagi mahasiswa untuk mengembangkan aplikasi pengelolaan inventaris pada Kantor Dinas Dukcapil Kabupaten Murung Raya.

**B. PEMBAHASAN**

**1. Desain Diagram Konteks**

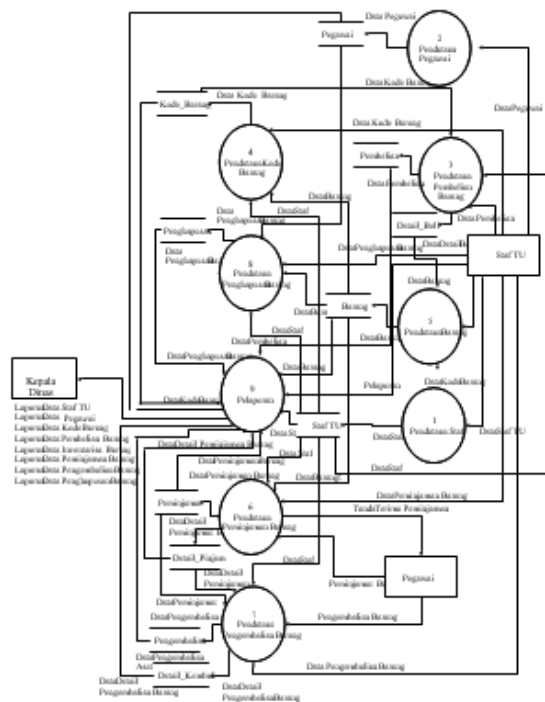
Berikut diagram konteks alur dari sistem yang diusulkan:



**Gambar 1. Diagram Konteks**

**2. Desain DFD**

Berikut *Data Flow Diagram* dari sistem yang diusulkan:



**Gambar 2. Desain DFD**

**3. Desain Menu Utama**

Menu utama merupakan Tampilan awal yang selalu ditampilkan selama program dijalankan. Tampilan menu utama pada program ini adalah seperti gambar berikut:



Gambar 3. Desain Menu Utama

#### 4. Desain Form Data Pegawai

Untuk menginputkan data pegawai, pengguna dapat memulai dengan menginputkan NIP Pegawai kemudian menginputkan data selanjutnya pada kolom textbox yang tersedia. Adapun tampilan *form* data pegawai adalah sebagai berikut :

nik	namakaryawan	departemen	telp
1967031119930...	REGITA SP, M.M.	Kepala Dinas Dis...	085754563248
1964030119900...	Drs. H.ABD.SYAFI	SEKRETARIS	081245781245
1966123119910...	Dra. Hj. ST. MAR...	KABID.PELAYA...	081221457880
1968123119890...	RUIRHAN SE	KARID PEL AJA	081245788712

Gambar 4. Form Data Pegawai

#### 5. Desain Form Data Staff TU

Untuk menginputkan data, pengguna dapat memulai menginputkan NIK kemudian menginputkan data selanjutnya pada kolom textbox yang tersedia. Adapun tampilan *form* data Staff TU adalah sebagai berikut :

nik	namastaf	tglbekerja	telp
19641009 19860...	SUHARYATI, SE	01/01/2018	081245788712
19620605 19900...	RUDI HARTON...	01/01/2018	081245788712
19741210 20140...	SUAHERI MT	01/01/2018	081245788712
19640523 19920...	WINDI SANTOSO	01/01/2018	081245788712

Gambar 5. Form Data Staff TU

#### 6. Desain Form Data Barang

Untuk menginputkan data, pengguna dapat memulai menginputkan kode barang kemudian menginputkan data selanjutnya pada kolom textbox yang tersedia. Adapun tampilan *form* data barang adalah sebagai berikut:

kodebarang	namabarang	jenisbarang
1001	KURSI	KURSI
1002	MEJA BELAJAR	MEJA
1003	LEMARI	LEMARI
1004	KOMPUTER	KOMPUTER

Gambar 6. Form Data Barang

#### 7. Desain Form Data Inventaris

Untuk menginputkan data, pengguna dapat memulai menginputkan nomor inventaris kemudian menginputkan data selanjutnya dikolom textbox yang tersedia. Adapun tampilan *form* data inventaris adalah sebagai berikut:

noinventaris	tglinventaris	mount	register	deskripsi	kodebarang	asalbarang	satuan
101	19/01/2022	BU1001	BU1001	MEJA RIANGSA...	81005	HIBAH	BUAH
102	19/01/2022	BU1005	BU1005	PAPAN TULAS R...	81015	BELI	BUAH
102	19/01/2022	BU1003	BU1003	BENDERA	81012	BELI	BUAH
112	19/01/2022	BU1004	BU1004	KOMPUTER RI...	81004	BELI	BUAH
101	19/01/2022	BU1007	BU1007	PRINTER RIAN...	81010	BELI	BUAH

Gambar 7. Form Data Inventaris

#### 8. Desain Form Data Peminjaman

Pengguna dapat mengisi data gaji dengan mengisi nomor peminjaman sebagai langkah awal dalam pengisian data peminjaman, kemudian pengguna dapat mengisi data lainnya. Adapun tampilan *form* data peminjaman adalah sebagai berikut:

nopinjam	tgl	nik	namapeminjam	noinventaris
4	25/07/2018	19640523 199203 2	AGUS	122
7	19/01/2022	19690412 20140...	LUKMAN	102
5	17/01/2019	19640523 19920...	JUNAIDI	101
9	11/03/2020	19641009 19860...	RI ISANTI	112

Gambar 8. Form Data Peminjaman

## 9. Desain Form Data Pengembalian

Pengguna dapat mengisi data pengembalian dengan mengisi nomor pengembalian kemudian NIP sebagai langkah awal dalam pengisian data pengembalian, kemudian pengguna dapat mengisi data lainnya. Adapun tampilan *form* data pengembalian adalah sebagai berikut:

nokembali	tgl	nik	nopinjam	noinventaris
112	01/02/2019	19641009 19860...	2	102
1001	03/03/2018	19620605 19900...	5	101
1005	13/04/2020	19640523 19920...	9	1005
1007	07/08/2021	19641009 19860...	4	1007

Gambar 9. Form Data Pengembalian

## 10. Desain Form Data Penghapusan

Adapun tampilan *form* data penghapusan adalah sebagai berikut :

nohapus	tghapus	nik	noinventaris	kethapus
12	08/11/2021	19690412 20140...	122	rusak banget
13	06/12/2020	19690412 20140...	102	rusak banget
B1010	07/05/2020	19620605 19900...	122	rusak banget
B1013	08/07/2019	19690412 20140...	129	rusak banget

Gambar 10. Form Data Penghapusan

Pengguna dapat mengisi data penghapusan dengan mengisi nomor penghapusan kemudian NIP sebagai langkah awal dalam pengisian data penghapusan, kemudian pengguna dapat mengisi data lainnya.

## C. PENUTUP

### 1. Kesimpulan

Dari hasil pembahasan yang telah dijelaskan pada bab sebelumnya mengenai Rancang Bangun Aplikasi Pengelolaan Inventaris Barang Pada Kantor Dinas Dukung Kabupaten Murung Raya dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan menggunakan aplikasi yang telah dibuat dapat mempermudah dalam pendataan serta pengelolaan inventaris barang barang pada kantor Dinas Dukung Murung Raya.
2. *Form* yang dihasilkan pada aplikasi terdiri dari *form* karyawan, *form* Staf TU, *form* barang, *form* pengguna, *form* pembelian, *form* inventaris, *form* peminjaman, *form* pengembalian, *form* penghapusan.
3. Untuk laporan yang dihasilkan untuk mempermudah dalam laporan administrasi antara lain adalah laporan karyawan, laporan Staf TU, laporan barang, laporan pembelian, laporan inventaris, laporan peminjaman, laporan pengembalian, laporan penghapusan.

### 2. Saran

Adapun saran yang dapat disampaikan pada akhir dari bab ini adalah :

1. Aplikasi ini dapat dikembangkan lebih baik lagi agar dapat menghasilkan data yang lebih baik dari sebelumnya.
2. Dengan sistem informasi ini diharapkan dapat membantu dalam menghasilkan laporan dengan baik

3. Dengan sistem ini dapat membantu dalam memberikan laporan yang baik dengan cepat.
4. Konsep dan sudut pandang desain program aplikasinya masih sederhana, diharapkan selanjutnya dapat dikembangkan lebih baik lagi.
10. Sutanta, E. 1996. *Sistem Basis Data : Konsep Dan Perancangan Dalam Sistem Informasi Manajemen*. Edisi I. Andi Offset. Yogyakarta.
11. Yuswanto, Subari, 2010, *Boom..! Visual Studio .Net 2010 Meledak*. Cerdas Pustaka Publisher. Jakarta

#### D. DAFTAR PUSTAKA

1. Ardiyato, Bayu, 2016. *Rancang Bangun Sistem Sistem Monitoring Arus Distribusi Komponen Listrik Pada Bagian Gudang PT. PLN (Persero) Rayon Lambung Mangkurat Menggunakan Visual Studio 2010*. STMIK Indonesia Banjarmasin, Banjarmasin.
2. Azkiya, Ibnu, 2014. *Sistem Informasi Perhitungan Persediaan Barang Pada Tulip Swalayan Banjarmasin*. STMIK Indonesia Banjarmasin, Banjarmasin.
3. Dimas Prasetyo, Wicaksono, 2017. *Sistem Informasi Inventaris Desa Berbasis Web*. STMIK Indonesia Banjarmasin, Banjarmasin.
4. J. Alam, M. Agus, *Manajemen Database dengan Microsoft Visual Basic*, PT Elex Media Komputindo, Jakarta, 2000
5. Jogiyanto, H.M, 2005, *Analisa dan Desain Informatika*, Andi Offset, Yogyakarta
6. Madamidola O. A, Daramola O.A, Akintola K .G, 2017. *Web-Based Intelligent Inventory Management System*. Ludong University, Shandong.
7. Moore, A; *Visual Studio® 2010 all in one for dummies*; Indiana: Wiley Publishing, Inc, 2010.
8. Snell, M dan Powers, L; *Microsoft Visual Studio® 2010 Unleashed*. Pearson Education, 2010
9. Sutanta, E. 1996. *Sistem Basis Data : Konsep Dan Perancangan Dalam Sistem Informasi Manajemen*. Edisi I. Andi Offset. Yogyakarta.

